



**Visites, ateliers et outils
pédagogiques proposés aux
enseignants et aux animateurs**

**m a i s o n
d e s
H o m m e s
e t d e s
t e c h n i q u e s**



Qui sommes-nous ?

La Maison des Hommes et des techniques est une association loi 1901 créée en 1994 par d'anciens ouvriers des chantiers navals nantais. En s'appuyant sur le patrimoine industriel, maritime et fluvial, elle a comme objectifs de :

- maintenir vivante la mémoire de la construction navale nantaise, notamment à travers l'exposition permanente *Bâtisseurs de navires* ;
- faire connaître l'histoire industrielle et sociale nantaise ;
- mettre en avant les cultures ouvrières et les valeurs d'entraide et de solidarité ;

Pour rendre ces cultures accessibles à un public le plus large possible, nous mettons en place des manifestations diversifiées : expositions, conférences, animations, et proposons des visites accompagnées aux groupes de scolaires et d'adultes.

Les Chantiers navals et la Maison des Hommes et des techniques en quelques chiffres...

2 000 L'activité de construction navale était présente à Nantes depuis plus de 2 000 ans.

1987 Année de la fermeture des chantiers navals sur l'île de Nantes.

20 La Maison des Hommes et des techniques sensibilise le public à l'histoire de la construction navale nantaise et à la mémoire ouvrière depuis plus de 20 ans !

7 000 Après la Seconde Guerre mondiale, les chantiers emploie jusqu'à 7 000 ouvriers à Nantes et 10 000 à Saint-Nazaire.

18 000 C'est le nombre de visiteurs de l'exposition en 2014 !

112 groupes ont été accueillis à la Maison des Hommes et des techniques lors de visites commentées ou d'ateliers en 2014.

De la moyenne section
jusqu'aux études
supérieures

*Mots-clés : construction navale,
métiers, île de Nantes, outils, solidarité,
grue, lancement, cargo, formeur,...*

Visite de l'exposition permanente
commentée par un ancien ouvrier
des chantiers ou/et une médiatrice.

Descriptif :

Par le biais d'outils, de maquettes, de documents visuels ou sonores et de films, l'exposition retrace 2 000 ans d'histoire navale et donne les clés pour comprendre la formation et l'évolution de l'île de Nantes, l'histoire des chantiers navals et ses évolutions techniques.

C'est aussi l'occasion d'appréhender le processus de construction d'un navire et de connaître la culture ouvrière.

Durée : 1h30 à 2h
(Visite de l'exposition permanente et visite en extérieur du site des chantiers)



Notions abordées lors des visites :

- Acquisition d'un vocabulaire spécifique à la navale (proue/poupe, cargo, tribord/bâbord, paquebot, matelot,...)
- Observer la réalité géographique de l'île de Nantes et ses changements : port, estuaire, île,...
- Connaître différents types de bateaux construits aux chantiers pour la circulation des biens et des Hommes (cargo, ferry, drague, bateaux militaires, ...)
- Comprendre les grandes évolutions techniques
- Apprendre à regarder et à interpréter les traces du passé dans le paysage (grue, cales, ...)
- Réfléchir à la transmission de la mémoire.
- En savoir plus sur quelques métiers emblématiques de la Navale tels que le traceur de coque, le formeur, le riveur, ou le charpentier fer.
- S'interroger sur l'importance de la solidarité dans le monde du travail mais aussi en dehors.



Carnets de bord pour
les 4-6 ans et pour
les 7-9 ans

*Mots-clés : cargo, paquebot, outils,
solidarité, camaraderie, ouvrier, ...*

Livret-jeu : Carnet de bord de Chauff'Clou pour les matelots

Descriptif :

Accompagné du personnage de Chauff'Clou, un jeune ouvrier des Chantiers, l'enfant est amené au travers de petits jeux à s'interroger sur la vie aux Chantiers et à la construction des bateaux.

Les livrets-jeu peuvent s'utiliser en autonomie avec l'enseignant ou lors d'une visite commentée.



Matériel à prévoir : un crayon et une gomme.

Notions pour les 4-6 ans

- Observer l'évolution des navires dans le temps (de la galère romaine au paquebot)
- Comprendre qu'il y a différents types de bateaux (pour le transport des personnes, des marchandises, ...)
- Apprendre à reconnaître différents outils utilisés pour la construction navale.
- S'interroger sur les objets du quotidien des ouvriers et les nommer.

Notions pour les 7-9 ans

- Observer l'évolution des navires dans le temps (de la galère romaine au paquebot)
- Comprendre qu'il y a différents types de bateaux (pour le transport des personnes, des marchandises, ...)
- Associer un outil à un métier
- Apprendre à nommer certains éléments d'un navire (coque, gouvernail, pont, ...)
- Identifier différentes étapes dans le lancement d'un navire
- S'interroger sur les notions de camaraderie, de solidarité ainsi que sur la fermeture des chantiers

De la grande section
jusqu'au collège

*Mots-clés : flottabilité, perméabilité,
poussée d'Archimède, salinité, pression,
coque,...*

Atelier « Ça flotte ou pas ? »

Descriptif :

Partant de l'idée commune selon laquelle « Un objet lourd coule », nous allons, au travers de diverses expériences pratiques, faire réfléchir les enfants aux questions de densité, de volume et de flottabilité. Pour les plus grands, l'atelier a aussi pour objectif de faire comprendre le principe d'Archimède ainsi que le calcul de volume.

Durée : 45 minutes

**Matériel à prévoir :
un crayon et une gomme**



Notions abordées avec les élèves de primaire :

- L'importance de la perméabilité
- Faire des expériences autour de la matière et de la forme
- Aborder les grandeurs (comparer les objets selon leur masse, ...)
- Observer le phénomène de la poussée d'Archimède
- Réfléchir à la différence que peut faire la salinité de l'eau
- Observer le phénomène de pression exercée par l'eau

Notions abordées avec les élèves de collège :

- Faire des expériences autour de la matière et de la forme.
- Observer le phénomène de la poussée d'Archimède.
- Réfléchir à la différence que peut faire la salinité de l'eau.
- Observer le phénomène de pression exercée par l'eau.
- Calculer la masse d'un objet via l'eau qu'il déplace.

Du CE1 jusqu'au
collège

*Mots-clés : nœuds, épissures, marins,
dextérité, nœud de chaise,...*

Atelier « Nœuds et épissures »

Descriptif :

Les nœuds et les épissures sont des éléments incontournables dans la construction navale et plus largement dans la navigation. Cet atelier leur est consacré et se veut une initiation à leur réalisation et à leurs usages.

Durée : 45 minutes



Notions abordées :

- Apprendre les différents usages des nœuds.
- Apprendre différentes techniques de nœuds.
- Approche ludique d'un métier de la Navale.
- Travail de la dextérité.

Du CE1 au lycée

Mots-clés : blockhaus, crèche, cale 2, cale à sous-marins, grue Titan, nefs, platelage, ...

Rallye-photo « les chantiers, d'hier à aujourd'hui »

Descriptif :

À partir d'images d'archives, les enfants doivent se situer dans l'espace et réaliser des clichés des lieux aujourd'hui. L'occasion de regarder différemment le territoire et d'apprendre à regarder les traces du passé...

Durée : 1h.



Notions abordées :

- S'orienter sur un plan et localiser les lieux les uns par rapport aux autres
- Mettre en relation une photographie d'archive et l'espace perçu
- S'orienter grâce à des points remarquables
- Observer les traces du passé

Du CE1 au lycée

Mots-clés : Cap Horn, voyage au long-cours, marins, San Francisco, scorbut, tempête, Australie, gabier, ...

Jeu de société « Destination Cap Horn ! »

Descriptif :

Ce jeu est une façon ludique d'apprendre, tout en s'amusant, un pan méconnu de l'histoire navale nantaise et plus largement de la grande aventure du voyage au long cours. Au travers de cinq voyages autour du monde effectués par cinq navires construits à Nantes, les joueurs en apprennent plus sur la vie à bord, le vocabulaire, mais aussi les dangers qui guettaient les marins cap-horniers.

Durée : 1h30

Notions abordées :

- Prendre des repères sur un planisphère.
- Approche ludique d'un pan de l'histoire locale méconnue.
- Apprentissage d'un vocabulaire spécifique à la navigation (tribord/bâbord, ...)
- Réfléchir aux conditions de vie des marins à bords d'un grand voilier.



Du CE1 au lycée.

Mots-clés : outils, formeur, chalumeau, clé à tube, charpentier-fer, souris, manipulation, ...

Atelier-jeu sur les outils

Descriptif :

Qu'est-ce qu'une « grenouille » ? À quoi sert une clé Pélican ? À quoi ressemble une « étoile de six becs » ? C'est à ces questions et à beaucoup d'autres que les enfants (ou les plus grands) sont amenés à répondre lors d'un jeu par équipe.



Notions abordées :

- Apprendre les différents usages des outils.
- Observer différents outils utilisés pour la construction et les associer à un métier.
- Approche ludique de quelques métiers emblématiques de la Navale tels que le traceur de coque, le formeur, le riveur, ou le charpentier fer.
- Réfléchir aux évolutions techniques qui interviennent aux Chantiers.

Nous soutenir !

Nous sommes une association et actuellement, nos animations ne sont pas payantes. La participation financière que nous demandons aux établissements qui viennent nous voir nous aide à réaliser nos actions. Cette participation est de 60 euros pour l'année et elle est valable pour tout votre établissement. Elle vous permet également d'être régulièrement informé de nos activités

Visites et ateliers sur réservation
au 02 40 08 20 22 ou elise.mht@orange.fr



Maison des Hommes et des techniques
Bâtiment Ateliers et Chantiers de Nantes
2 bis bld Léon-Bureau
44200 NANTES
www.maison-hommes-techniques.fr

Retrouvez-nous sur facebook